



Catalogo giochi 2011-2012

dai 10 anni



Gentili clienti,

questo catalogo presenta il nostro attuale assortimento di **GIOCHI IN SCATOLA** per bambini dai 10 anni d'età.

Accanto al nome di ogni gioco è indicato tra parentesi il nome della casa produttrice o del distributore.

Sono, inoltre, segnalate le **Novità** e le attuali **OFFERTE**, che trovate alla fine del catalogo.

Per ordinare i prodotti presenti in catalogo è possibile contattarci allo 035 54 83 99 oppure inviarci una e-mail all'indirizzo

**giochi@linuscoop.it**, allegando il modulo d'ordine che trovate nel sito **www.linuscoop.it**, all'interno della sezione

GIOCHI.

I giochi possono essere ritirati e acquistati presso la sede della Cooperativa L.I.N.U.S. oppure presso i nostri punti vendita:

- **COOPERATIVA L.U.M.A.C.A.** Via Baldi, 4 - Almenno S. Salvatore (BG)

- **COOPERATIVA IL GERMOGLIO** Via Raffaello Sanzio, 15 – Almè (BG)

È possibile in alternativa richiedere la spedizione dell'ordine. In tal caso il costo dei giochi sarà maggiorato delle spese di spedizione.



**COOPERATIVA L.I.N.U.S.**  
*ALMENNO SAN BARTOLOMEO*  
*VIA ALDO MORO, 3 - BERGAMO*

## TANTRIX MATCH (Tantrix)

Tantrix Match combina la geometria e la bellezza del gioco Tantrix con la deduzione logica del Sudoku.

Età: 10+

€ 28,00



## PALAST (Adlung)

Un gioco di carte in cui i partecipanti devono guadagnarsi le grazie del sovrano e giocare bene le loro carte per fare il punteggio più alto.

Età: 10+

€ 8,00



## XE QUEO (Drei Magier Spiele)

Ogni giocatore deve guadagnare quattro anelli, senza farsi scoprire, diversamente è costretto a regalarli.

2 giocatori

Età: 10+

€ 12,00



## VERRÄTER / TRADITORE (Adlung)

Due potenti famiglie reali cercano di anettere quanta più terra possibile ai propri possedimenti. Per guadagnare il maggior numero di punti vittoria, un giocatore lotta a volte per una famiglia e altre volte per l'altra. Non è raro vedere un traditore cambiare sponda nel bel mezzo di un conflitto.

Età: 10+

€ 8,00



## DIE KUTSCHFAHRT ZUR TEUFELSBURG / VERSO IL CASTELLO DEL DIAVOLO (Adlung)

Il cocchiere conduce pericolosamente la carrozza risalendo la montagna attraverso strette gole bagnate dalla pioggia. Fulmini balenano nell'aria, rendendo visibile un contorto ed oscuro castello – il Castello del Diavolo. Si può avvertire che il desiderio del cocchiere di arrivare il più in fretta possibile perché c'è qualcosa di sgradevole nei viaggiatori dentro la sua carrozza. Questi appartengono alle due più potenti associazioni e stanno cercando di capire chi sono i propri alleati durante il viaggio. Oggetti segreti sono stati portati a bordo per ottenere importanti informazioni e per prendere gli oggetti più potenti salvando così i propri alleati ed essere vincitori.

**Età:** 10+

€ 8,00



## FLIX MIX (Adlung)

Le carte mostrano 6 differenti colori in differenti composizioni. Una carta è scoperta al centro del tavolo e tutti i giocatori devono cercare di sbarazzarsi delle loro carte il più velocemente possibile. Per farlo, le carte vanno sovrapposte in modo che almeno 2 colori coincidano.

**Età:** 10+

€ 8,00



## MEUTERER / AMMUTINATO (Adlung)

Questo gioco di carte che simula, con regole geniali, il viaggio di un vascello mercantile che, di isola in isola, va vendendo il prezioso carico che trasporta: sale, stoffa, grano, vino e pietre preziose! I giocatori potranno interpretare il ruolo di diversi personaggi sulla nave (capitano, Nostromo, Ammutinato, Mozzo, Mercante, Scaricatore) al fine di ottenere il maggior numero di punti. La nave, raffigurata da una carta, si muove su un percorso circolare, che mostra le dodici isole su cui si può commerciare.

**Età:** 10+

€ 8,00



## ABALONE **Novità** (Schmidt Spiele)

Il grande classico dei giochi astratti torna in Italia con una nuova edizione dopo anni di assenza. Ogni giocatore ha a disposizione 14 biglie e per vincere dovrà spingere fuori dal tavoliere 6 biglie dell'avversario. Sembra semplice, ma per vincere vi serviranno strategia e coraggio! Vincitore di numerosi premi tra cui l'As d'Or e il Mensa Select.

**Età:** 10+

€ 31,00



## SOLITARIO **Novità** (Schmidt Spiele)

Si mettono le pedine nei fori del piano da gioco, lasciando libero quello centrale. Adesso si comincia a saltare. Si può saltare solo una figura e

soltanto se dietro si trova un foro libero. Si può saltare solamente in senso orizzontale o verticale, non diagonale o agli angoli. Le figure saltate vengono tolte dal gioco. Le figure rimaste alla fine sul piano da gioco, cioè quelle che non possono più essere saltate, si contano come punti.

**Età:** 10+

€ 10,00



## CARTAGENA (Winning Moves)

Il gioco si ispira alla leggendaria fuga, nel 1672, di un gruppo di pirati dalla spaventosa fortezza di Cartagena. Ogni giocatore manovra una ciurma di 6 pirati con l'intento di farli scappare tutti attraverso i tortuosi passaggi sotterranei che mettono in comunicazione la fortezza col porto, dove li aspetta una scialuppa che li salverà.

**Età:** 10+

€20,00

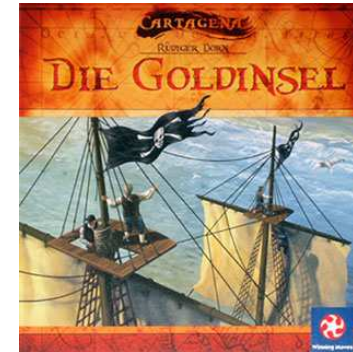


## CARTAGENA DIE GOLDINSEL (Winning Moves)

I giocatori assumono il ruolo di capitani alla ricerca della leggendaria Isola dell'Oro e per questo devono raccogliere più informazioni possibili sulla destinazione segreta, assoldare pirati e guadagnare permessi di scavo: il tutto si traduce in un sistema di gioco basato su un doppio utilizzo delle carte di gioco (movimento delle pedine e uso di poteri speciali), deduzione, una sorta di asta al buio nel piazzamento dei permessi di scavo, un minimo di gestione risorse (in questo caso i pirati) e per finire anche una sorta di "gioco d'azzardo" che i giocatori possono fare in alcune locazioni dell'isola dei pirati per guadagnare più risorse in un colpo solo.

**Età:** 10+

€ 20,00



## DA VINCI CODE (Winning Moves)

Ogni giocatore tenta di decifrare i codici segreti avversari, prima che venga scoperto il proprio, ma all'inizio sono visibili solo i lati coperti delle rispettive tessere. Durante il gioco però si aggiungono importanti informazioni, che mano a mano contribuiscono a fare luce: con un po' di intuizione non sarà difficile scoprire tutte le cifre che compongono i codici!

**Età:** 10+

€ 20,00



dai 10 anni

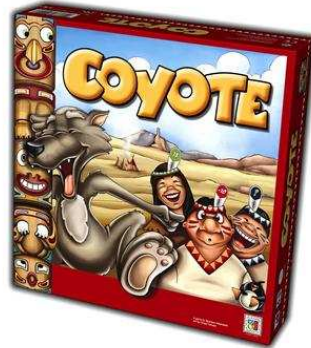


## COYOTE **Novità** (Kidultgame)

Coyote è un semplice e divertente gioco di bluff nel quale ogni giocatore indossa sulla propria testa una fascia, che serve a tenere fissa sulla fronte una carta a forma di piuma. Ogni giocatore vede il valore delle carte su tutti i giocatori.. tranne la sua! A turno i giocatori devono dichiarare un numero che non deve essere mai superiore alla somma dei valori di tutte le piume. Se pensi che il giocatore prima di te abbia esagerato, dagli del "Coyote"! Attento però, perché le carte speciali possono modificare il totale!

**Età:** 12+

€ 19,50

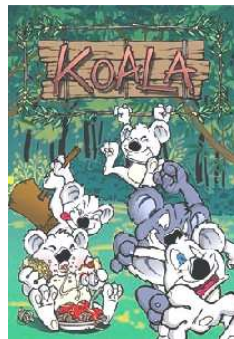


## KOALA **Novità** (Red Glove)

I nostri amati Koala sono stufo marci di mangiare sempre le loro foglie di eucalipto... ora i Koala vogliono mangiare solo Pizza, Spaghetti e Hamburger e faranno di tutto per ottenerli! Cattiveria, velocità e un po' di fortuna sono le basi di questo gioco: state pronti a farvi odiare dagli altri giocatori per una semplice carta giocata o una mossa che magari renderà felice un altro avversario! Gli equilibri del gioco cambieranno spesso, e le sorti della partita rimarranno in bilico fino alla fine...

**Età:** 10+

€ 10,00



## OFFERTE

### GHOST FOR SALE (What's Your Game)

Comprare dei castelli in Scozia può essere decisamente un ottimo affare, specie se riuscirete ad offrire ai turisti la maggior attrazione tipica di queste terre: le naturali bellezze del luogo? Ma no! Una bella infestazione di fantasmi! Alcuni eccentrici personaggi si danno così battaglia a suon di offerte per aggiudicarsi manieri e castelli sperando però che le "presenze" non siano troppo numerose, perché un castello senza fantasmi sarà inutile, ma un castello troppo popolato spaventerà i turisti, e non varrà nulla ...

**Età:** 10+

~~€ 18,00~~

€ 12,00



### PLUS 4 (Winning Moves)

Gioco di tattica per due persone, il primo che riesce a impilare quattro pedine del suo colore ha vinto... il problema è che le pedine continuano a cadere!

**Età:** 10+

~~€ 15,00~~

€ 10,00



## VINETA (Winning Moves)

La leggendaria città baltica di Vineta (o Wolin o Jomsborg) si erge placida, circondata dalle acque. Ma il suo destino è segnato: gli dei hanno decretato la sua distruzione e l'inabissamento tra i flutti! Ciascun giocatore impersona un adirato dio nordico; tutti insieme faranno sommergere la città dal mare. Tuttavia ciascun dio protegge una parte della popolazione – i suoi adoratori – e un quartiere della città. Dovrete giocare le vostre carte con oculatazza se vorrete mantenere i marosi lontani dall'area urbana e dagli abitanti che vi stanno più a cuore: il vostro obiettivo sarà salvare quante più case dei vostri adoratori e anche evitare che affondi la parte di città a voi consacrata...

Età: 10+

~~€ 25,00~~

€ 20,00



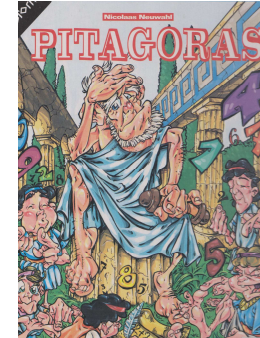
## PITAGORAS (Eg Spiele)

La matematica rivista e corretta da un gruppo di improbabili allievi del maestro Pitagora. Bisogna fare i conti con carte e dadi ma alcune circostanze possono stravolgere il risultato finale.

Età: 10+

~~€ 12,00~~

€ 10,00



## BEOWULF (Fantasy Flight)

Il gioco da tavolo ispirato all'omonimo film. I giocatori guideranno Beowulf ed il suo esercito nella battaglia contro il mostro Grendel e sua madre e contro il selvaggio drago dorato.

Età: 10+

~~€ 25,00~~

€ 20,00

