



Catalogo giochi 2011-2012

dagli 8 anni



Gentili clienti,

questo catalogo presenta il nostro attuale assortimento di **GIOCHI IN SCATOLA** per bambini dagli 8 anni d'età.

Accanto al nome di ogni gioco è indicato tra parentesi il nome della casa produttrice o del distributore.

Sono, inoltre, segnalate le **Novità** e le attuali **OFFERTE**, che trovate alla fine del catalogo.

Per ordinare i prodotti presenti in catalogo è possibile contattarci allo 035 54 83 99 oppure inviarci una e-mail all'indirizzo

giochi@linuscoop.it, allegando il modulo d'ordine che trovate nel sito **www.linuscoop.it**, all'interno della sezione

GIOCHI.

I giochi possono essere ritirati e acquistati presso la sede della Cooperativa L.I.N.U.S. oppure presso i nostri punti vendita:

- **COOPERATIVA L.U.M.A.C.A.** Via Baldi, 4 - Almenno S. Salvatore (BG)

- **COOPERATIVA IL GERMOGLIO** Via Raffaello Sanzio, 15 – Almè (BG)

È possibile in alternativa richiedere la spedizione dell'ordine. In tal caso il costo dei giochi sarà maggiorato delle spese di spedizione.



COOPERATIVA L.I.N.U.S.
ALMENNO SAN BARTOLOMEO
VIA ALDO MORO, 3 - BERGAMO

TRANS EUROPA (Winning Moves)

I giocatori devono costruire una rete ferroviaria. Il primo giocatore che riuscirà a collegare per primo cinque città vince il round, gli altri perdono punti per essere stati troppo lenti ! Dopo 3-4 rounds, il giocatore con il maggior punteggio vince il gioco.

Età: 8+

€ 18,00



JUNGLE SPEED (Asmodèe)

A turno ogni giocatore gira una carta del proprio mazzetto e se due o più carte sono uguali, i giocatori proprietari devono afferrare il più rapidamente possibile il Totem che sta al centro del tavolo, il perdente prende le sue carte scarto e quelle del vincitore e le mette sotto il suo mazzetto. Ottimo per gruppi numerosi.

Età: 8+

€ 22,00



DISCOVERY - PUZZLE (Tantrix)

E' composto da una serie di tessere esagonali, ognuna marcata sulla superficie con linee e curve colorate. Tantrix Discovery è il set base di partenza composto da 10 tessere. Per rendere il gioco più intrigante e complicato, si possono aggiungere altri set da 10 tessere, per creare puzzle sempre più difficili e allargare il mosaico di tessere. Ogni set di 10 pedine aggiunge 10 livelli di difficoltà. Si può continuare all'infinito!

Età: 8+

€ 10,00

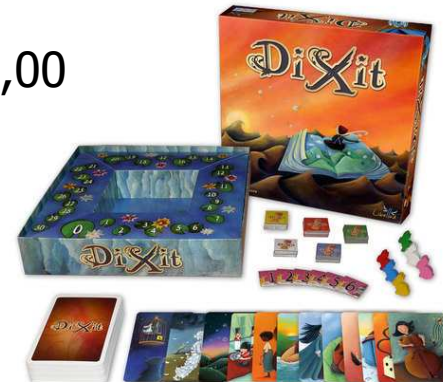


DIXIT **Novità** (Asmodèe)

Trattenete il fiato! Le immagini sono state rivelate. Hanno tutte una cosa in comune: una frase enigmatica. Ora state attenti, solo una delle immagini e' la chiave. Usate fiuto e intuizione per trovarla, evitando le trappole degli altri giocatori. Dixit è un gioco di carte francese che fa della narrazione la sua meccanica di base. E' davvero un gioco sorprendente, conviviale e divertente da giocare in famiglia e con gli amici. Vincitore del Premio As D'Or (gioco dell'anno) in Francia.

Età: 8+

€ 29,00



DIXIT 2 **Novità** (Asmodèe)

Dixit 2 può essere giocato da solo oppure può essere usato come espansione per il gioco Dixit che fa della narrazione la sua meccanica di base. È davvero un gioco sorprendente, conviviale e divertente da giocare in famiglia e con gli amici.

Età: 8+

€ 20,00



ROK (Gigamic)

Le rune sono pietre sacre di origine celtica. Garantiscono protezione e poteri di chiaroveggenza a coloro che ne scoprono il linguaggio! Per diventare grande maestro delle rune dovrai eliminare tutti i tuoi avversari. Non avere scrupoli, saccheggia il loro bottino per recuperare quante più pietre possibile. Colpo d'occhio, rapidità e agilità sono le qualità necessarie in questo gioco miticamente movimentato.

Età: 8+

€ 19,50



WAZABI (Gigamic)

Lo scopo del gioco è restare per primo senza dadi. Le regole, molto semplici, nascondono un meccanismo originale che rischia di incastrarvi: meno dadi si hanno, meno possibilità vi restano per liberarvene. Le carte con effetti devastanti per i vostri avversari vengono giocate in base al vostro tiro di dadi; in questo modo si modifica di continuo il numero di carte e di dadi di ciascun giocatore. Dadi e carte passano di mano o vengono scartati cambiando così i rapporti di forza.

Età: 8+

€ 19,50



PERUDO **Novità** (Stupor Mundi)

Ogni giocatore ha una dotazione iniziale di cinque dadi che lancia segretamente tramite un bussolotto. Poi a turno, ciascuno deve scommettere sui numeri usciti e nascosti sotto i bussolotti degli altri giocatori. In qualsiasi momento uno dei giocatori può dubitare della scommessa precedente. Chi sbaglia perde un dado. Vince l'ultimo a rimanere in gioco.

Età: 8+

€ 21,00



BANG! (dV Giochi)

I Fuorilegge danno la caccia allo Sceriffo. Lo Sceriffo dà la caccia ai Fuorilegge. Il Rinnegato trama nell'ombra, pronto a schierarsi da una parte o dall'altra. Le pallottole volano. Chi fra i pistoleri sarà un aiutante dello Sceriffo, pronto a sacrificarsi per lui? E chi invece uno spietato Fuorilegge, che non aspetta altro che farlo fuori?

Età: 8+

€ 19,50



BANG! DODGE CITY (dV Giochi)

In città si aggirano dei pistoleri mai visti: cercate di rimanere al riparo dai loro pugn... e magari mettetevi una placca metallica sul cuore, per sicurezza! La seconda espansione per BANG!, con nuovi personaggi e carte, per giocare anche in 3 o 8. La scatola di Dodge City contiene due mazzetti di espansione per BANG! che introducono nuovi personaggi e nuove carte da mischiare al mazzo originale. È inoltre possibile giocare in otto: ci sono due Rinnegati in città! Avrete abbastanza sangue freddo per visitare Dodge City?

Età: 8+

€ 19,50



LUPUS IN TABULA (dV Giochi)

Nello sperduto villaggio di Tabula, alcuni abitanti sono affetti da licantropia. Ogni notte diventano lupi mannari e, per placare i loro istinti, sbranano un innocente! Di giorno i superstiti si riuniscono dibattendo sul da farsi: alla fine della discussione linciano uno di loro, credendolo un lupo mannaro. Chi sopravvivrà al massacro? Chi risolverà il mistero delle notti di luna piena?

Età: 8+

€ 19,50

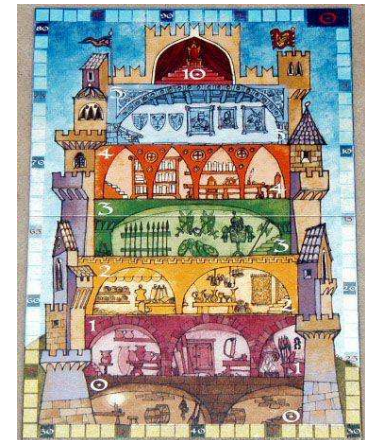


VIVA IL RE! (dV Giochi)

Dopo che il Re ha annunciato il suo ritiro, inizia la zuffa per trovare un successore! Chiunque, dal ciabattino al cuoco, dal pittore al paladino, dalla debuttante alla duchessa si affolla intorno al castello in attesa del grande annuncio. Uno dei tuoi favoriti può conquistare il trono. Ma attenzione! Serviranno astuzia e strategia per essere al posto giusto e al momento giusto e fregiarsi della corona!

Età: 8+

€ 24,50



TIPOVER (Thinkfun)

L'acrobata deve andare dal punto di partenza fino al cubo rosso senza toccare il pavimento, solo saltando da colonna in colonna. Inclina e fai cadere le colonne in modo da ottenere un percorso che arrivi al cubo rosso.

Età: 8+

€ 19,50



IL KUBB (Londero)

Il Kubb è un gioco tradizionale svedese di origine vichinga, nato nella notte dei tempi nell'isola di Gotland, nel Mar Baltico. È fabbricato in legno massiccio ed è costituito da 17 pezzi: 1 Re 10 Kubb 6 bastoni da lancio di forma cilindrica lunghi circa 30 Cm. Sono inoltre necessari 4 picchetti di legno utilizzati per delimitare il campo che è di dimensioni variabili. Per poter svolgere una partita è necessario un numero minimo di due giocatori, non è previsto un numero massimo ma si consiglia di non superare i sei

Età: 8+

€ 30,00



CARCASSONNE (Venice Connection)

Si tratta di un gioco a mappa componibile in cui la plancia viene creata dai giocatori stessi durante la partita. Lo scopo è quello di totalizzare più punti vittoria dei vostri avversari prima che si esauriscano tutte le tessere che compongono il tabellone di gioco. Le tessere raffigurano parti di strada, campi, città e monasteri. Al vostro turno ne pescate una a caso e decidete quale sia il luogo migliore per piazzarla, ma sempre in modo che si combini con le tessere circostanti. Un fantastico gioco di abilità e strategia.

Età: 8+

€ 29,00

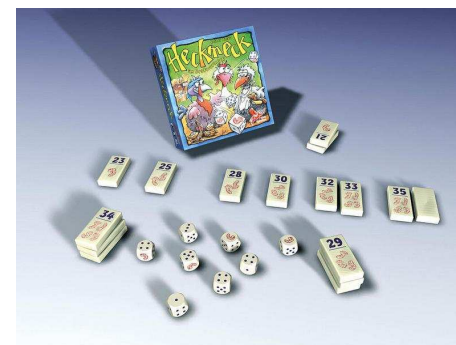


IL VERME È TRATTO (Venice Connection)

I giocatori sono delle accanite galline ruspanti che cercano di accaparrarsi quanti più vermi possibile fra quelli rappresentati nelle tessere: i vermi sono infatti il loro piatto preferito! La lotta è senza esclusione di colpi e si svolge con molteplici lanci di dadi: ad ogni turno si cerca di conquistare una delle tessere raggiungendone il valore. Vince chi colleziona il maggior numero di vermi tra le tessere vinte.

Età: 8+

€ 16,50



SUSHIZOCK (Venice Connection)

Tirando i dadi il giocatore cerca di ottenere dei deliziosi bocconcini di sushi. Ma si guadagnano punti solo se si digeriscono anche le spine. Ovviamente, le piccole spine non risultano così pesanti nel tuo stomaco come lo sono le grandi spine di pesce. Chi accumula il maggior numero di punti alla fine della partita vince.

Età: 8+

€ 18,00



TOKIO TRAIN (Cocktail Game)

Alla guida di un gruppo di turisti nella capitale dell'ordine e della precisione dovrai fare i conti a gesti e urla in lingua giapponese con il solerte capotreno che ti indicherà dove far accomodare tutti nel posto loro assegnato. In un tourbillon allegro e frenetico di spinte e valigie, con l'occhio alla mimica dei gesti e l'orecchio agli ordini secchi dovrai riportare la quiete e l'ordine sudando sette camicie.

Età: 8+

€ 12,50



CRAZY DANCING **Novità** (Cocktail Game)

Preparate la musica, formate 3 squadre e alternatevi tra giuria e ballo. Realizzate delle deliranti coreografie di gruppo seguendo le carte: muovete le braccia, le gambe, dimenatevi, saltate, gridate e scatenate la vostra immaginazione... Dimostrate il vostro senso del ritmo e il vostro feeling di squadra per convincere la giuria e vincere delle sfrenate sfide di ballo! Sfidate gli amici con la vostra musica preferita! Con Crazy Dancing è la febbre di tutte le sere!

Età: 8+

€ 12,50



PANICOZOO **Novità** (Cocktail Game)

Panico allo Zoo!! Il guardiano ha bisogno del vostro aiuto per trovare i 15 animali che mancano all'appello... Il vostro obiettivo: identificare più velocemente degli altri giocatori, e più sovente di loro, il solo animale presente su tutte le carte visibili. Ma attenzione, dovrete avere occhio, perchè su ognuna delle 15 carte ci sono 14 animali e, soprattutto, sono tutte diverse fra di loro!!! Un gioco di osservazione e rapidità in 14 brevissime e pazze mani.

Età: 8+

€ 12,50



dagli 8 anni

SPARALA GROSSA **Novità** (Cocktail Game)

Con SPARALA GROSSA!, le immagini vi danno la parola! Scopo del gioco? Scoprire le immagini e inserirle in una storia improvvisata. Affronterete i giocatori avversari in dibattiti, storie o dialoghi. Inventate, argomentate, delirate, e la vostra creatività sarà sempre premiata. Ideale con gli amici e in famiglia, è un metodo ideale per trascorrere serate stravaganti a raccontare storie, non importa quali. Per i bambini, SPARALA GROSSA permette di allenare l'immaginazione e inventare delle storie divertenti.

Età: 8+

€ 12,50



APACHE **Novità** (Abacus Spiele)

In Apache ciascun giocatore controlla una piccola tribù indiana composta da Cacciatori, Squaw, Guerrieri e Capi. Gli indiani vogliono reclamare la maggior quantità possibile di bottino. Quindi, per esempio, il Cacciatore insegue i bufali mentre la Squaw raccoglie collane. Coloro che manterranno il sangue freddo e aspetteranno il momento giusto per conquistare più carte bottino insieme, avranno più possibilità di vincere la partita.

Età: 8+

€ 15,00

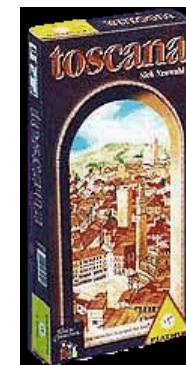


TOSCANA (Piatnik)

Si ispira ai colori della Toscana: le terre, i tetti dei palazzi, le piazze. I giocatori cercano di posizionare le proprie 16 tessere sul piano di gioco in maniera da ottenere una zona di tessere connesse del proprio colore più grande possibile. Ma ognuna delle proprie tessere è anche in parte del colore dell'avversario. Quindi ogni mossa non cambia soltanto la propria situazione, ma anche quella dell'altro giocatore!

Età: 8+

€ 10,00



RED HOT SILLY DRAGON (Tilsit)

Nella profondità del suo Antro, Red Hot Silly Dragon veglia su un tesoro favoloso ! I vostri valorosi Avventurieri non possono resistere al miraggio del guadagno! Sono pronti a tutto per sfidare il mostro e sottrargli i suoi tesoriBene! Vi piace scherzare col fuoco ! Se avete il sangue freddo necessario, non esitate piu' ed entrare nell'Antro del Drago.Red Hot Silly Dragon è un gioco bollente dove l'audacia paga ... a volte!

Età: 8+

€ 20,00



OFFERTE

LE MONT SAINT MICHELLE (Drei Magier Spiele)

Un appassionante gioco dove l'identità dei concorrenti è segreta e si scopre grazie a degli indizi che si trovano nel corso del gioco. Chi riuscirà a assegnarsi i punti per vincere la partita?

2-6 giocatori
Età: 8+

~~€ 28,50~~
€ 26,00

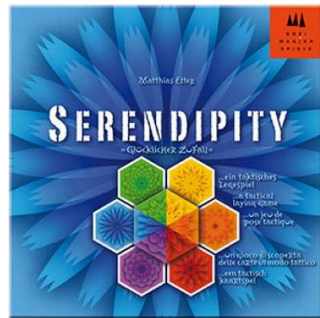


SERENDIPITY (Drei Magier Spiele)

Un gioco di memoria e strategia per tutta la famiglia. Chi riuscirà a piantare il campo di fiori più esteso, guadagnerà il maggior numero di punti, per vincere la partita.

2-6 giocatori
Età: 8+

~~€ 28,00~~
€ 20,00

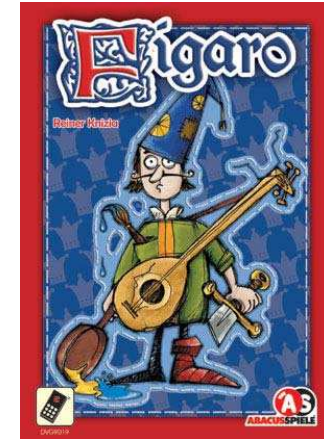


FIGARO (dV Giochi)

Figaro il factotum stavolta ha esagerato: si è presentato al castello proponendosi come cuoco, pittore, soldato, menestrello e mago di corte. Ma chi troppo vuole nulla stringe, e Figaro rischia di far adirare il re con i suoi continui pasticci!

Età: 8+

~~€ 13,00~~
€ 12,00



BUCCANEER (Queen Games)

I pirati guardano con invidia alle ricchezze delle grandi navi commerciali. Vengono così orditi piani per conquistare preziosi bottini. Rapidamente si raccolgono variopinti equipaggi e vengono scelte le navi che devono essere alleggerite dei loro tesori e dei ducati. Ma anche il capitano più forte dovrà prestare attenzione perché il pirata deve ricevere il giusto compenso per il suo lavoro. Se il bottino è troppo piccolo e l'ingaggio troppo elevato, dovrà provvedere personalmente al pagamento. Alla fine vince il giocatore che avrà guadagnato più denaro.

Età: 8+

~~€ 16,00~~
€ 14,00



INKA (Queen Games)

In questo gioco siete esploratori colpiti dalla febbre dell'oro, il cui obiettivo è quello di trovare il tesoro leggendario degli Incas. Ma quando state per raggiungere l'obiettivo, vi troverete ad affrontare alcune difficoltà. Per cercare di superare i pericolosi abissi del tempio, i giocatori devono muoversi con molta cautela utilizzando le tessere percorso a forma di rombo. Alcune di queste infatti permettono ai giocatori di muovere le mura, cosa che renderà più difficile ai vostri avversari raggiungere il tesoro. Vince il giocatore che per primo raccoglie le proprie 3 statue e raggiunge, quindi, una delle quattro uscite.

Età: 8+

~~€ 16,00~~

€ 14,00



ATON (Queen Games)

I sommi sacerdoti delle due grandi divinita' egizie Aton e Amun lottano per conquistare il predominio. Le due guide vogliono che i loro sacerdoti occupino le posizioni determinanti all'interno dei quattro grandi templi di Tebe. Vince il giocatore che per primo riesce a raggiungere uno di questi obiettivi:

-40 punti

-occupa tutte le caselle di un tempio

-occupa tutte le caselle gialle nei quattro templi

-occupa tutte le caselle verdi nei quattro templi

Età:8+

~~€ 16,00~~

€ 14,00

