



Catalogo giochi NOVITA' 2011-2012



Gentili clienti,

in questo catalogo trovate le **NOVITÀ 2011-2012**.

I **GIOCHI IN SCATOLA** sono suddivisi per età, che trovate indicata a bordo pagina.

Accanto al nome di ogni gioco è indicato tra parentesi il nome della casa produttrice o del distributore.

Per ordinare i prodotti presenti in catalogo è possibile contattarci allo 035 54 83 99 oppure inviarci una e-mail all'indirizzo ***giochi@linuscoop.it***, allegando il modulo d'ordine che trovate nel sito ***www.linuscoop.it***, all'interno della sezione GIOCHI.

I giochi possono essere ritirati e acquistati presso la sede della Cooperativa L.I.N.U.S. oppure presso i nostri punti vendita:

- **COOPERATIVA L.U.M.A.C.A.** Via Baldi, 4 - Almenno S. Salvatore (BG)
- **COOPERATIVA IL GERMOGLIO** Via Raffaello Sanzio, 15 – Almè (BG)

È possibile in alternativa richiedere la spedizione dell'ordine. In tal caso il costo dei giochi sarà maggiorato delle spese di spedizione.



COOPERATIVA L.I.N.U.S.
ALMENNO SAN BARTOLOMEO
VIA ALDO MORO, 3 - BERGAMO

dai 4 anni



LADRO DI CAROTE **Novità** (Haba)

Santo cielo, nel giardino si aggira il coniglio! I bambini piantano e innaffiano diligentemente le loro carote. Con fortuna e un po' di tattica possono raccogliere quattro carote prima che il Signor Orecchie Lunghe le sgraffigni. Un gioco di dadi di cooperazione per 1-6 giocatori, con variante per giocare da soli

Età: 4+

€ 8,50



LA TORRE DEI CAVALIERI **Novità** (Haba)

Nel castello c'è un fracasso terribile: i cavalieri corrono nella torre per trovare la porta segreta. Ma nella calca tutti ruzzolano fuori dal portone del castello! Con un po' di fortuna non finiscono subito nella trappola. Chi libera il maggior numero di cavalieri, vince il torneo. Un gioco chiassoso con torre tridimensionale per 2 - 4 eroi.

Età: 4+

€ 12,50



TUTTI ALLO ZOO **Novità** (Haba)

Il topo è più piccolo della scimmia? Certo, ma la scimmia è più piccola della giraffa! Chi ha buona memoria e reazione rapida raccoglierà gli animali più grandi. Una combinazione di giochi per 2 - 4 guardiani dello zoo. Un gioco di correlazione per i più piccoli.

Età: 4+

€ 8,50



L'ISOLA DEI SOPPESATESORI **Novità** (Haba)

Davanti all'isola Soppesatesori del vecchio pirata fantasma Pescebarba è alla fonda la nave dei coraggiosi pirati, gli unici che osano cercare di recuperare i forzieri di Pescebarba. Ma la loro zattera è così vacillante che sono sempre costretti a trasportare solo due tesori di ugual peso. Tutti insieme dovrete valutare e ricordare il peso dei forzieri recuperati. Vincerete tutti insieme il gioco se riuscite a mettere in salvo sulla nave pirata tutti i forzieri prima che Pescebarba raggiunga l'approdo. Un ardito gioco per equilibrare tesori per 2-5 giocatori.

Età: 5+

€ 24,50



dai 5 anni

dai 6 anni

ROBIN CAN **Novità** (Haba)

Il perfido conte Cupido di Moltotaccagno deruba fino all'ultima moneta d'oro gli abitanti del bosco. Solo eroi coraggiosi come Robin Can e tu possono impadronirsi dell'oro per restituirlo. Vince il gioco chi riunisce la miglior banda di briganti oppure chi è abbastanza coraggioso da introdursi direttamente nel castello del conte. Un eroico divertimento osa e cogli per 2-5 giocatori

Età: 5+

€ 8,50



LA CACCIA DEL CONIGLIO **Novità** (Haba)

Attenzione! Nell'erba alta si nascondono volpi astute che aumentano di numero di minuto in minuto. I giocatori muovono a turno Carlo Carota cercando di evitare con abilità le volpi. La direzione in cui salta Carlo Carota è stabilita dalla freccia sulle carte coniglio. Perde il giro chi non è più in grado di scartare una carta coniglio appropriata. Chi riesce a zigzagare meglio con Carlo, riuscirà alla fine ad acchiappare per primo la carota d'oro! Una straordinaria gara di corsa per 2-4 impertinenti conigli..

Età: 5+

€ 6,00



STORY CUBES **Novità** (Oliphante)

Riuscirai a usare tutte le 9 immagini per creare una storia? Story Cubes è un generatore di storie portatile che stimola l'immaginazione ed è adatto a tutte le età. Tira i dadi e cerca di creare una storia utilizzando le nove immagini risultanti. Un gioco non competitivo per uno o più giocatori. Le regole contengono molti modi alternativi per giocare!

Età: 6+

€ 12,50



STORY CUBES – ACTIONS **Novità** (Oliphante)

9 nuovi dadi che introducono 54 verbi di comune utilizzo, usabili da soli o con Story Cubes.

Età: 6+

€ 12,50



PYRAMID **Novità** (Dottor Wood)

Riuscirai a costruire una piramide con solo due pezzi ? E soprattutto, riuscirai a farla stare in piedi ? Va bene, sei bravo... ma ci riuscirai in 5 minuti?

Età: 6+

€ 5,50

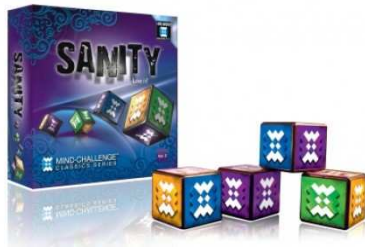


SANITY **Novità** (Dottor Wood)

Quattro intriganti pezzi, quattro cubi. Ogni cubo ha facce di 4 colori diversi, in differenti combinazioni: prova a sistemare i cubi in fila, in modo che tutti e quattro i colori appaiano in ciascuno dei quattro lati più lunghi della fila... ci riuscirai in 20 minuti ?

Età: 6+

€ 5,50



dai 6 anni

OFFBOARD **Novità** (Schmidt Spiele)

Se amate Abalone, adorerete OffBoard! Anche se il principio base è lo stesso, Offboard si distingue dal predecessore per una superiore libertà di movimento e per l'introduzione di un sistema di punteggio. Con la sua rapidità e la sua profondità strategica, Offboard vi sedurrà come e più di Abalone!

Età: 7+

€ 24,50



dai 7 anni

FABULA **Novità** (Asmodèe)

In Fabula, uno dei giocatori interpreta la parte dello scrittore Wilhelm Grimm in procinto di scrivere un nuovo racconto. Gli altri giocatori interpretano, per la durata della partita, uno dei personaggi parloriti dalla mente dello scrittore. Questi ultimi riusciranno ad aiutare lo scrittore a finire la sua storia? Chi diverrà il protagonista di questo nuovo racconto? Sono tutte domande che troveranno risposta in questo gioco di immedesimazione, in cui l'immaginazione e l'improvvisazione sono gli elementi principali.

Età: 8+

€ 29,00



KAMISADO **Novità** (Oliphante)

Kamisado è un gioco di pura abilità e strategia. Nessun dado, nessuna carta, nessun elemento casuale, solo tu e il tuo avversario. Scopo del gioco è portare per primo una delle proprie torri ottagonali dal lato opposto del tabellone, muovendo in linea retta in avanti o in diagonale (ma sempre in avanti, mai indietro). Sembra facile, ma la torre che puoi muovere non la scegli tu: devi muovere la torre dello stesso colore della casella in cui il tuo avversario ha terminato la mossa! E nel corso delle partite, le tue torri possono diventare torri Sumo, e guadagnare nuove abilità!

Età: 8+

€ 23,50



DIXIT ODISSEY **Novità** (Asmodèe)

Dixit Odissey è sia un gioco indipendente che un'espansione per Dixit. Come in Dixit, le carte vengono date e con una parola o una descrizione bisogna descrivere la propria carta... ma non troppo ovviamente! Ogni altro giocatore sceglierà una carta che possa identificare la descrizione, dopodiché ognuno dovrà indovinare quale sia la carta giusta... Oltre al materiale sufficiente per giocare fino a 12 persone, qui avrete anche nuove regole opzionali per giocare in gruppi e nuovi metodi di utilizzo delle carte

Età: 8+

€ 29,00



CAMPOS **Novità** (Oliphante)

Campos è un gioco strategico in cui i giocatori costruiscono poco per volta il piano di gioco unendo le proprie tessere colorate. Nessuno però sa con certezza quale colore farà fare punti all'avversario, bisogna quindi fare attenzione ad ogni mossa! Campos si impara in pochi minuti, ma vi terrà incollati al tavolo per ore!

Età: 8+

€ 23,50

